

4º Concurso familiar

Mundial 2006

Reglamento de participación

¿Cómo participo?

Señala los resultados de tu elección en las planillas [Boleta de Juego](#) y [Preguntas para Desempatar Versión \(html\)](#) [Versión \(PDF\)](#).

¿Quiénes son los ganadores?

Los participantes ganadores serán aquellos que al finalizar el Mundial 2006 alcanzaron los dos mayores puntajes en una sola de sus boletas de juego. Obtendrán el primero y segundo premios detallados en la página [Premios](#) o el dinero recaudado según las siguientes proporciones: 70% para quien obtenga la mayor cantidad de puntos y 30% para el siguiente.

¿Cuál es el precio y la forma de pago?

Consulta la página [Precios](#) o pregunta las condiciones a los miembros de la Comisión Organizadora.

¿Cómo obtengo las planillas?

Puedes conseguirlas a través de [Internet](#) <www.siic.info/mundial2006.htm> o solicitarlas a los miembros de la Comisión Organizadora.

En la página de Internet se mencionan las boletas [Simple](#) y [Automática](#),
¿cuál es la diferencia?

Ambas boletas te permiten participar de la misma manera. La diferencia entre ambas es sólo operativa: en la boleta Simple marcas y derivas tú mismo los resultados de los partidos, mientras que en la Automática los que marcas se derivan automáticamente hacia los casilleros de rondas posteriores que les correspondan.

¿Cómo las entrego?

Luego de completarlas, entrégalas al semental de la Comisión Organizadora más próximo a tu lugar de residencia, acompañados con el valor que corresponda a las boletas jugadas en la moneda de tu país. Si completas dos o más Boleta de Juego únicamente entrega una sola planilla de Preguntas para Desempatar correspondiente a todas tus jugadas.

¿Qué es una Boleta participante?

Se consideran boletas participantes las que se acompañan con su respectivos valores y la totalidad de los datos solicitados en los formularios [Boleta de Juego](#) y [Preguntas para Desempatar Versión \(HTM\)](#) [Versión \(PDF\)](#).

Para la **Argentina** serán boletas participantes aquellas que la Fiscal Caro reciba en mano hasta dos horas antes del partido inaugural. Las remitidas por correo electrónico se aceptarán hasta el 6 de junio.

Para las sedes de **España** e **Italia** sus directivos sementales serán los responsables de recibir los formularios en los plazos y condiciones que se mencionan en párrafos anteriores.

¿Cuándo se acepta una Boleta?

En la Argentina alcanzan la condición de boletas aceptadas las que, luego de ser verificadas y aprobadas, contienen la firma de la Fiscal Caro. En España e Italia, llevarán la firma de los sementales directivos de las sedes respectivas.

¿Por qué se rechazan?

Las boletas rechazadas son aquellas que no cumplen los requisitos detallados en éste reglamento. El dinero de las boletas rechazadas será devuelto a sus dueños.

¿Dónde encuentro los puntos que valen los partidos?

La página [Rondas y puntajes](#) explica cómo se conforman las diversas etapas o rondas de la Polla-Porra y los puntos que se obtienen por partido o combinación acertada.

¿Cómo se controlan los puntos?

A medida que se desarrolla el Mundial y hasta la finalización de la Polla-Porra, el conteo parcial de los puntos de las boletas que hayas jugado correrá por tu cuenta. El día de la finalización del Mundial, los sementales de la Comisión Organizadora de Buenos Aires, y sus equivalentes de cada sede, verificarán las boletas aceptadas para encontrar los máximos puntajes que definirán a los ganadores.

¿Qué ocurre en caso de empate en puntos?

En caso de producirse empate en las máximas puntuaciones de uno o más jugadores, obtendrá el primer puesto quien sumen la mayor cantidad de puntos por preguntas respondidas.

Si la igualdad persistiese, desempatará la pregunta 5: se considerará correcta la respuesta que más se aproxime al tiempo real de alargue, **medido en segundos**, adicionado por el árbitro al segundo tiempo del partido final.

En la medida que el empate continúe la Fiscal Caro de la [Comisión Organizadora](#) tirará una moneda.

Zapatito Presidente	Caro Fiscal general
------------------------	------------------------